

# DANSK GOLF UNION

Spil med



## SPIL MED EN JUNIOR - HJÆLPEGUIDE REGELUNDERVISNING PÅ BANEN

”Bare spil-reglerne”

”Bare spil videre-undervisningsmaterialer”

Fokus på fart, fairness og fællesskab.

18

27

36

KLUB  
TEE

- Bare sæt et mærke på din bold, så du kan genkende den.
- Bare Spil din bold, hvor den ligger godt. Læg din bold, så den ligger godt i nærheden af, hvor den er landet.
- Bare Spil en ekstra bold med, hvis du er i tvivl om, du kan finde din bold eller, om den er out. Hvis du finder den første bold, skal du spille videre med den.
- Bare Spil en ny bold, hvis din bold er væk eller out. Slå derfra, hvor du tror, din bold blev væk/gik ud.
- Bare flyt det, hvis der ligger noget i vejen. Læg din bold tilbage, hvis den flytter sig.
- Bare saml din bold op, når du har brugt 10 slag, og gå videre til næste hul.
- Bare tæl de slag, hvor bolden er ramt.
- Bare brug en putter på greenen.
- Bare start alle huller med at bruge en tee.
- Bare rør sandet i bunkereren, når du slår til din bold.

Hvis du eller en, du spiller med, er ved at ramme nogen, skal du råbe FORE.

Hvis du hører nogen råbe FORE, skal du sætte dig på hug og tage armene over hovedet.



# TRIN 1

”Bare spil”



## TEESTED

Som udgangspunkt spilles der fra tee 18. Det er meget lærerigt at øve sig i at kontrollere sit golfspil. Hold øje med, at alle har en god oplevelse.

## FORMÅL

Introduktion til den store bane. Lad dem udforske spillet og fokusér mindst muligt på reglerne i begyndelsen. Hjælp dem med at opbygge en forståelse for flow på banen (udbybes under fokusområder).

## REGLER

Der spilles efter ”bare spil-reglerne”.

Det er OK at flytte bolden ud af bunker, rough og semi-rough – ingen strafslag.

Bolden samles op efter 10 slag.

## HVORNÅR ER MAN KLAR TIL TRIN 2

- Spilleren kan komme sikkert rundt på banen.
- Spilleren forstår at gøre sig klar til sin tur.



# SPIL MED EN JUNIOR - HJÆLPEGUIDE

# FOKUSOMRÅDER

18

## Teested

Formål: Øve sig i at passe på og begå sig på teestedet.

- Hvor stiller man sin bag?
- Øve sig i at holde afstand til den, der slår.
- Opstilling bag klodserne.
- Øve sig i at være klar.
- Tal om, hvordan man passer på teestedet.
- Spillere over 7 år: Øve sig i at tælle slag og forstå, hvad henholdsvis et par 3, par 4 og par 5 hul er.

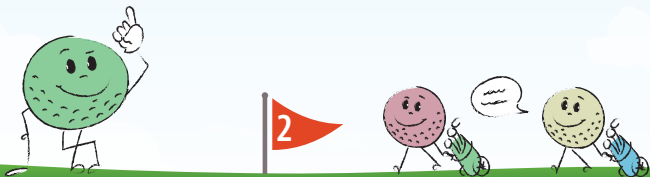
## Green

Formål: Øve sig i at passe på og begå sig på greenen.

- Hvor stiller man sin bag?
- Hvor lægger man sine jern?
- Øve sig i at være klar.
- Tal om, hvordan man passer på greenen.

## SPØRGSMÅL TIL GODE SAMTALER

- Hvorfor skal man øve sig i at være stille, når andre slår?
- Hvorfor er det vigtigt at holde afstand og stå bag ved den der slår?
- Hvorfor skal man særligt passe på teestedet og greenen?



SPIL MED EN JUNIOR - HJÆLPEGUIDE

# TRIN 2

”Bare spil videre”



## TEESTED

Som udgangspunkt spilles der her fra tee 27.

Hold øje med, at alle har en god oplevelse.

## FORMÅL

At blive komfortabel med at spille golf og være på den store bane. At styrke spiloplevelsen gennem måden vi begår os på golfbanen og fair play (uddybes under fokusområder).

Grib chancen for et par gange undervejs at tale om regler i praksis, når en bold eksempelvis lander i et strafområde eller går out.

## REGLER

Der spilles efter ”bare spil-reglerne”

Det er OK at flytte bolden ud af bunker og rough – ingen strafslag. På tee 27 prøver vi at slå fra semi-roughen, men man må gerne lægge bolden, så den ligger godt.

Bolden samles op efter 10 slag.

Repetition af regler fra trin 1

## HVORNÅR ER MAN KLAR TIL TRIN 3

- Spilleren kan ofte klare spillesituationer selv.
- Spilleren har overskud til at hjælpe andre.



# SPIL MED EN JUNIOR - HJÆLPEGUIDE

# FOKUSOMRÅDER

27

## Koncentration og at følge med i spillet og andre spilleres slag

- Hjælpe med at lede efter mistede bolde.
- Øve sig i at vælge jern/køller/putter.
- +7 år: Øve sig i at forstå "par", "bogey" og "birdie"

## Bunker

Formål: At få kendskab til spillet i og omkring en bunker

- Hvordan går man op og ned i en bunker?
- Øve sig i at rive i bunkereren.

## Mistet bold i strafområde/out

Formål: At tale om, at man kan få hjælp af golfreglerne, hvis man ikke kan komme videre med sit spil, f.eks. hvis man har mistet sin bold.

- Hvad vil det sige at "droppe" en bold?
- Hvad vil det sige at spille en "provisorisk" bold?

## SPØRGSMÅL TIL GODE SAMTALER

- Hvorfor skal man følge med i spillet og hjælpe med at finde hinandens bolde?
- Ved mistet bold: Hvad synes I ville være fair at gøre her?
- Hvorfor har vi forskellige jern og køller og hvordan bruger du dem?



**SPIL MED EN JUNIOR - HJÆLPEGUIDE**

# TRIN 3

”Bare spil videre”



## TEESTED

Som udgangspunkt spilles der her fra tee 36.

Hold øje med at alle har en god oplevelse.

## FORMÅL

At skabe nysgerrighed om golfreglerne, og hvordan man kan bruge dem til at få hjælp, når man er i problemer.

Grib chancen undervejs for at tale om regler i praksis, når en situation opstår\*. Eksempler:

- Slå til/ramme andres bold.
- Flytbare og ikke-flytbare forhindringer.
- Midlertidigt vand.

\*Som ansvarlig kan du med vilje slå din bold, så den havner i en regelsituation, du gerne vil tale om.

## REGLER

- Der spilles efter ”bare spil-reglerne”
- I bunker og rough må man gerne lægge bolden, så den ligger godt – ingen strafslag.
- Bolden samles op efter 10 slag.
- Repetition af regler fra trin 1 og 2.
- Børn fra ca. 7 år og op, kan øve sig i at være markør.

## HVORNÅR ER MAN KLAR TIL TRIN 3

- Spilleren deltager aktivt i samtalerne.
- Spilleren kan spille ready golf og spille 9 huller på ca. 2 timer.



**SPIL MED EN JUNIOR - HJÆLPEGUIDE**

# FOKUSOMRÅDER



## Readygolf – Eksempler:

- Gøre sig klar, mens de andre slår.
- Slå først og derefter hjælpe med at lede.
- Placere sin bag mod næste hul.
- Øve sig i at vælge et passende teested – hellere for kort end for langt.

## Droppe eller "spille som den ligger"?

Formål: At forstå at man kan få hjælp i reglerne

- Hvornår er det en fordel at droppe i forhold til at slå bolden som den ligger?
- Hvad betyder de forskellige pæle?

## Golfens ABC

Formål: at forstå golfsportens værdier.

**Pkt. 1:** At være en god medspiller- f.eks. ved at give high fives og rose hinanden.

**Pkt. 2:** At tage ansvar for sit spil- f.eks. ved at gøre sig umage med at følge reglerne og være ærlig.

**Pkt. 3:** At tage hensyn til andre- f.eks. ved at have fokus på tempo og sikkerhed for alle.

**Pkt. 4:** Passe på banen- f.eks. lægge tørv på plads og rette nedslagsmærker op.

## SPØRGSMÅL TIL GODE SAMTALER

- Hvad kunne jeg tænke mig at gøre, hvis jeg lå her?
- Hvad ville være fair?
- Hvad ville jeg synes var fair og rigtigt at gøre, hvis det var min medspiller i situationen?



2

# TRIN 4

Bare spil videre med fulde Golfregler

36

KLUB  
TEE

## TEESTED

Som udgangspunkt spilles der her fra klubbens forreste rædede teesteder. Spillerne får som udgangspunkt den bedste oplevelse når de kan spille de kortere teesteder i 45 slag på 9 huller. Hold øje med, at alle har en god oplevelse.

## FORMÅL

At opnå en intuitiv forståelse af at spille golf og være på den store bane. At skabe en naturlig tryghed om golfreglerne og golfsportens værdier, og hvordan man håndterer tvivlssituationer. Spillerne har fortsat behov for løbende at blive vejledt og guidet i spillets facetter.

## REGLER

Der spilles efter de fulde golfregler.

Der spilles stableford med 3 tildelte slag per hul.

Bolden samles op efter 10 slag.

Repetition af regler fra trin 1, 2 og 3.

## HVORNÅR ER MAN KLAR TIL NÆSTE TRIN

- Spilleren kan begå sig ubesværet på golfbanen
- Spilleren har et grundlæggende kendskab til Golfreglerne.
- Spilleren har kendskab til stableford.
- Spilleren kan indberette en score.

1

SPIL MED EN JUNIOR - HJÆLPEGUIDE

# FOKUSOMRÅDER



## Stableford

- Vi øver os i at føre scorekort.
- Vi øver os i at udregne stableford-point.

## Selvstændighed

Formål: At give spillerne plads til at udvikle sig som golfspillere

- Øver sig fortsat i at vælge jern/køller/putter og begynder mere aktivt at overveje, hvordan de vil spille hullet.
- Bliver bekendt med, hvordan man løser tvivlsspørgsmål om regler. Eksempler:
  - Få hjælp til at afgøre det, når man kommer i klubhuset, og hvordan man midlertidigt kommer videre på banen.
  - APP med golfreglerne
  - Tilkald en dommer

## Regler

- Repetér regler: Snak løbende om regelsituationer, når de opstår i spillet.
- Introducér: Luftslog, lejeforbedring og dyrehuller.

## SPØRGSMÅL TIL GODE SAMTALER

- Hvad ville du gøre i denne situation?
- Hvad ville være fair?"
- Hvad ville jeg synes var fair og rigtigt at gøre, hvis det var din medspiller i situationen?



**SPIL MED EN JUNIOR - HJÆLPEGUIDE**

# SÅDAN BRUGES DENNE GUIDE

Der findes 4 niveauer i dette regelmateriale. Materialet er lavet til de voksne, der spiller med de juniorer, som ikke har banetilladelse på banen. Materialet er lavet, så det passer sammen med Vejen til stor bane-konceptet, men kan også anvendes enkeltstående.

## TEESTED

På hvert niveau er der angivet hvilket teested, vi anbefaler at spille fra. Husk altid at have spillerne for øje; det kan for nogle få give mere mening at spille fra et andet teested. Vær dog opmærksom på, at alle kommer igennem alle 4 niveauer.

## SPROG OG STEMNING OMKRING SPILLET

Vær opmærksom på, hvordan I taler om spillet. Undgå vendinger som "rigtig golf" – det kan få børnene til at føle, at det de laver ikke tæller. Golf er golf, uanset niveau, alder og spilformat.

Måden, vi taler om golf og regler på, gør en forskel. Hvis børn hele tiden hører, hvad de ikke må, eller oplever regler som er lig med straf, risikerer vi, at de mister lysten. I stedet handler det om at vække nysgerrighed og vise, hvordan reglerne kan hjælpe dem rundt på banen og give spillet mening. Når børn oplever, at reglerne er noget, de kan bruge aktivt, bliver de en støtte – ikke en begrænsning.

Hav fokus på at skabe et trygt rum, hvor der er plads til at prøve sig frem og stille spørgsmål. Det vigtigste er, at de har lyst til at komme igen.



# SÆRLIGT VEDRØRENDE BANETILLADELSE

Det er de ansvarlige voksne omkring spilleren, der vurderer, hvornår en spiller får sin banetilladelse.

Vi fraråder, at der bruges test af spilleren; det gælder både regeltest og slagprøve. Vi mener heller ikke, at det kræver, at man kan score et bestemt antal point på 9 huller for at få banetilladelse. Det essentielle i en banetilladelse er, at man kan komme rundt på banen uden at være til gene for andre.

Vi har gode erfaringer med at opdele banetilladelsen i 2 trin, da udviklingen følger direkte med, hvor meget man spiller:

**Trin 1:** Tilladelse til at spille på den store bane i følge med en anden spiller med fuld banetilladelse (Vi mener, at det varierer fra klub til klub, hvornår man er klar til dette. Det kan nogle steder allerede være, når man melder sig ind eller efter, man har været igennem niveau 1, nogle gange).

**Trin 2:** Fuld banetilladelse (Vi mener, at man er klar til at få sin fulde banetilladelse, når man har været igennem niveau 3 og er startet på niveau 4.

Læs evt. DGU's anbefalinger - brug QR tag.

